



Tävlingsdirektiv – EkeGolf Match Play 2009

Ekenäs Golfklubbs Match Play mästerskap 2009 spelas i turneringsform. Det betyder att matcherna spelas under säsongens gång i motsats till att mästerskapet skulle ordnas under ett och samma veckoslut med eventuellt flera individuella matcher per dag. I och med att mästerskapet ordnas i turneringsform är det på spelparens ansvar att matchen blir spelad inom rimlig tid så att turneringen avancerar raskt från omgång till omgång. Anmälningarna till turneringen bör ske senast den 13.08 var efter lottningen av den första omgångens spelare sker. Spelaren publiceras på EkeGolfs webbplats (www.ekegolf.fi) under Tävlingsprogram. Den person som nämns först i spelparet ansvarar för att komma överens om tid för matchen med motspelaren samt boka tid för matchen hos Caddiemastern. Turneringen avancerar med en omgång i veckan och nästa omgång startar på måndagen varje vecka. Det betyder att matchen bör vara spelad senast på söndagen samma vecka. Segraren i matchen ansvarar för att resultatet meddelas omgående till Caddiemaster. Förloraren blir eliminerad ur turneringen medan segraren avancerar till nästa omgång. Segraren av finalen koras till EkeGolfs Match Play mästare 2009. Turneringen har både dam och herrklass och det spelas med $\frac{3}{4}$ HCP. I övrigt gäller R&A's regler för match play.

EkeGolf Match Play 2009	
Spelform	Match play med $\frac{3}{4}$ HCP, Dam + Herrklass Med $\frac{3}{4}$ HCP avses det slope HCP enligt banans slopetabell som fås då spelarens officiella HCP har först multiplicerats med $\frac{3}{4}$ (t.ex $20.0 * \frac{3}{4} = 15.0$). NB: Det krävs minst 8 spelare per klass för att tävlingen skall ordnas!
Tid	Augusti-September
Plats	EkeGolf
Avgift	10€ anmälningsavgift, 2€/match och spelare
Anmälningstid	Senast 13.08.2009 kl 16:00
Första omgång	17.08.2009-23.08.2009
Final	Beroende på antalet deltagare, men dock senast före utgången av September
Regler	<ol style="list-style-type: none"> 1. Matcherna spelas över 18 hål med $\frac{3}{4}$ HCP och i övrigt enligt R&A's regler för match play 2. Om matchen står oavgjord efter 18 spelade hål fortsätter matchen från hål 1 enligt Sudden Death principen. Dvs, den spelare som vinner följande hål vinner matchen 3. Med $\frac{3}{4}$ HCP avses det slope HCP enligt banans slopetabell som fås då spelarens officiella HCP har först multiplicerats med $\frac{3}{4}$ (t.ex $20.0 * \frac{3}{4} = 15.0$). Om EkeGolfs bana saknar slope rating då turneringen inleds avrundas $\frac{3}{4}$ HCP:t till närmaste heltal enligt följande: om

decimaldelen är mindre än .5 avrundas HCP:t neråt, om decimaldelen är större än .5 uppåt, om decimaldelen är exakt .5 uppåt. Exempel: 11.51 => 12, 11.49 => 11, 11.5 => 12, 12.5 => 13.

4. Matcherna döms i första hand av spelarna själva och det är inte nödvändigt att ha en markör/domare under matchen. Under spelets gång kan det dock uppstå oklara situationer hur spelet bör fortsättas enligt reglerna. I och med att det inte är praktiskt möjligt att ha en domare tillhanda kan vi endast vädja till sunt golfförnuft. Kom också ihåg att det allmänna straffet i match play inte är 2 straffslag som i slagspel utan förlust av hålet.
5. Spelaren som nämns först i spelparet ansvarar för att arrangera matchen dvs.
 - a) komma överens om speldag och tidpunkt med motståndaren
 - b) boka starttid på EkeGolf
6. Enligt god golfanda skall tidpunkten för matchen kommas överens i samförstånd mellan båda spelarna. Det vill säga även om spelaren som nämns först i matchparet ansvarar för de praktiska arrangemangen skall motståndaren höras om lämplig tidpunkt för matchen för bådars del.
7. Segraren ansvarar för att resultatet för matchen omgående meddelas till Caddiemaster dock senast måndag morgon 10:00 då ifrågavarande omgång har avslutats
8. Om matchen är ospelad då omgången avslutats gäller följande:
 - i. Om arrangören av matchen gjort rimliga försök att ordna matchen döms arrangören till segrare genom walk-over.
 - ii. Om spelaren som nämns först i spelparet inte arrangerar matchen inom utsatt tid döms den andra spelaren till segrare genom walk-over.
 - iii. Vid no-show döms den spelare som vid utsatt tid var på plats till segrare genom walk-over.
 - iv. Om segraren i en match undlåter att meddela resultatet till Caddiemaster inom utsatt tid lottas segraren i matchen
 - v. I övriga fall eller vid dispyter avgörs segraren av tävlingskommittén efter att har hört omständigheterna av båda parter.